

AG-Angebote Jahrgang 5, Schuljahr 2024-25, 2.Halbjahr

Nr.	AG-Name	Inhalt
1	Spielausleihe	Hier kannst Du Verantwortung übernehmen und eigene Ideen mit einbringen. Du gestaltest die Spielausleihe in den Pausen für deine Mitschüler. Die AG findet in der Regel in den großen Pausen sowie der Mensapause statt. Ein Vortreffen zur Organisation der Spielausleihe findet am ersten AG - Tag statt.
2	Gitarre	In der Gitarren-AG wirst du lernen mit anderen zusammen deine Lieblingssongs zu spielen. Des Weiteren wirst du die Gitarre und ihre Grundlagen kennenlernen. Von Anfänger bis Profi sind alle herzlich willkommen.
3	Schlagzeug	Hörst du gerne Musik? Hast du das Schlagzeug in der Schule schon entdeckt? In meiner AG kannst du von einem Profischlagzeuger lernen, wie man das Instrument spielt. Ich freue mich auf dich!
4	Fußball	Hier wird gemeinsam Fußball gespielt. Wir trainieren und verbessern Techniken und Taktiken sowie die eigene Koordination. Natürlich werden wir auch viel spielen. Die AG findet auf dem Kunstrasen statt. Du benötigst für das Wetter passende Fußballkleidung und ausreichend Wasser zum Trinken.
5	Schulsanitäter	In der Schulsanitäter-AG lernst du, wie man Erste Hilfe leistet. Deine Aufgabe wird es sein, deinen Mitschüler:innen in medizinischen Notfällen als Ersthelfer:in zur Seite zu stehen. Ob Kühlen oder Verbände anlegen - in dieser AG wirst du auf jeden Notfall vorbereitet. Die AG findet alle zwei Wochen statt, denn neben dem Unterricht ist auch der Sanitätsdienst in den Pausenzeiten ein Bestandteil dieser AG.
6	Malen und Zeichnen	Du erstellst eigene Kunstwerke unter professioneller Anleitung. Einige Dinge musst du jedoch selbst zur AG mitbringen. Du benötigst: Papier A4, Zeichenblock A3, Bleistift, Radierer, Tuschkasten, Pinsel und Buntstifte und vor allem Lust am Malen.
7	Schwimmen - „Jetzt schaffe ich den Freischwimmer“	Hier lernst du Schwimmtechniken und hast die Möglichkeit deinen Freischwimmer abzulegen. Der Freischwimmer ist z. B. Voraussetzung dafür, dass du auch auf Klassenausflügen schwimmen darfst oder vielleicht auch Kanu fahren kannst. Bitte unbedingt angeben, wenn Ihr Kind Nichtschwimmer ist, das heißt noch kein Freischwimmer hat.
8	Handball	Hier lernst du Techniken und Taktiken des Handballspiels. Im Vordergrund steht das gemeinsame Spielen.
9	Bewegung und Entspannung im Gleichgewicht	In dieser AG geht es darum, eine Mischung aus Bewegungs- und Entspannungsübungen kennenzulernen und auszuprobieren. Dabei könnt ihr neue Dinge über Sport, Ausgleich sowie den menschlichen Körper lernen und entsprechende Übungen und Methoden erarbeiten.

AG-Angebote Jahrgang 5, Schuljahr 2024-25, 2.Halbjahr

10	Wir drehen einen Film	Du hast Lust, einmal bei einem Spielfilm vor oder hinter der Kamera zu stehen? In dieser AG lernst ihr vieles über einen Filmdreh kennen, zum Beispiel Filmtricks, Stunts, Kameraeinstellungen, Casting – und Probeaufnahmen, Schminktechniken. Wir suchen für unseren Film Darsteller*Innen oder Kameraleute, Filmideen und Schüler*Innen, die Spaß an Action, Lachen, Staunen, Faszination, Spannung haben. Zum Schulhalbjahresende hat unser Film Premiere.
11	Bewegte Pause	In der AG "Bewegte Pause" lade ich dich ein, den Schulhof in eine Spiel- und Bewegungslandschaft zu verwandeln! Hier kannst du den Kopf frei bekommen, frische Luft schnappen und dich richtig austoben. Ob beim Fußball, Tischtennis oder beim Entwickeln und Vorschlagen eigener Spiele – deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Egal ob allein oder im Team, hier findest du die passende Möglichkeit, dich zu bewegen und Spaß zu haben. Komm vorbei und mach die Nachmittagspausen zu einem unvergesslichen Erlebnis!
12	Forscher AG	Hast du Lust, die Welt der Wissenschaft zu entdecken und spannende Experimente zu machen? In der Forscher-AG bekommst du die Chance, deine eigenen Entdeckungen zu machen und zusammen mit anderen neugierigen Köpfen die Geheimnisse der Natur zu ergründen. Mit Experimenten wollen wir herausfinden wieviel Wissenschaft auch in deinem Alltag steckt.
13	Gesellschaftsspiele	Du spielst gerne klassische Gesellschaftsspiele wie „Spiel des Wissens“ oder „Mensch ärgere dich nicht!“, Du magst Kartenspiele wie „Phase 10“? Vielleicht möchtest du auch Spiele lernen, wo man seine Mit- und Gegenspieler genau beobachten muss, um gewinnen zu können, wie bei „Skat“ oder „Doppelkopf“. Dann bist du in der Gesellschaftsspiele AG genau richtig!